



Відкрите засідання гуртка
«Світ комп'ютерної техніки»

"ТУРНИР знавців інформаційних технологій"



Викладач:
Беляцька Надія Степанівна

Тема: «Турнір знавців інформаційних технологій»

Форма проведення: гра

Мета заходу:

Навчальна: Підвищити рівень знань учнів з предмету інформаційні технології. Забезпечення в ході конкурсу повторення, закріплення знань.

Розвиваюча: розвивати в учнів самостійність у прийнятті рішення, логічне мислення, уважність, розвивати пізнавальний інтерес учнів, використовуючи елемент змагання.

Виховна:виховувати уміння працювати у команді, почуття відповідальності, цілеспрямованість учнів,бажання до самовдосконалення в галузі комп'ютерної техніки.

Обладнання: презентація гри, комп'ютер, мультимедійна система, роздатковий матеріал, завдання, протокол гри, таблички «Відповідь готова», «Так», «Ні» Музичний супровід.

Хід гри.

Учитель: Добрий день дорогі учні! Шановні колеги! Вітаю вас на турнірі знавців інформаційних технологій!

Гра – це завжди настрій. Гра відкриває зовсім інші боки інформаційних технологій, ті на які не завжди звертаєш увагу на уроці, при серйозній розмові про цю складну сучасну науку. Для багатьох учасників гра надасть можливість продемонструвати свої знання і любов до предмету, а для деяких може стати поштовхом до зацікавленості.

Журі:

Девіз нашого турніру:

«Щоб усіх перемагати треба розум розвивати, гостре око, слух, терпіння – і тоді прийде уміння».

Отже, «Турнір знавців інформаційних технологій» починається. Привітаймо наші команди.

I команда – «Електрон»

«Наш девіз «Непереможний». Це повинен знати кожний!»

II команда – Unix

«Наша збірна просто клас. Переможемо ми вас!»

Правила гри: Кожній команді присвоюється свій портативний комп'ютер, без додаткового обладнання. Ваше завдання на протязі гри випереджати суперників у кількості правильних відповідей на кожному турі. За кожний виграний тур ви будете отримувати додаткове обладнання для вдосконалення свого комп'ютера. Переможе та команда, яка набере найбільшу кількість периферійних пристроїв.

Для того щоб визначити, яка команда розпочне гру, проведемо жеребкування. (у кого менше число, той починає гру першим.)

I тур

«Зайвий термін»

Умови. На слайдах презентації Ви будете бачити 5 слів, серед них є одне зайве, необхідно назвати його. Починає та команда, яка виграла жеребкування. Якщо відповідь не правильна, команда суперників може дати відповідь, без втрати наступного ходу. Будьте готові обґрунтувати свою відповідь. За кожну вірну відповідь – 1 бал.

1. Сканер, ~~регістр~~, клавіатура, джойстик, миша.
2. «Пробіл», «Наєкаль», «Esc», «Enter», «Backspace».
3. Крапка, «~~Shift~~», кома, двокрапка, дефіс.
4. CD-R, DVD-R, BD-R, ~~CD-RW~~.
5. WINDOWS, MS-DOS, UNIX, LINUX, ~~MS-WORD~~.
6. Лазерний, ~~өнтичний~~, матричний, струминний.
7. Еліпс, Пензлик, Прямокутник, Олівець, ~~Зірка~~.
8. Мої документи, Мій комп'ютер, ~~Мій ноутбук~~, Кошик, Мережне оточення.

9. Інформація, Інформатика, Інформаційна система, Принтер, Інформаційна культура.
10. Калькулятор, PhotoShop, Блокнот, Word Pad, Paint.

Переможець забирає приз (сканер).

II тур

«Комп'ютерні жаргонізми»

Жаргон — мова якої-небудь об'єднаної загальними інтересами групи, що містить багато слів і виразів, відмінних від спільної мови. Для кожного з представлених комп'ютерних жаргонізмів приведені три визначення, з яких йому відповідає лише одне. Необхідно вказати це визначення.

1. «Винт» — це:
 - а) вентилятор охолодження процесора;
 - б) регулювальник яскравості монітора;
 - в) жорсткий магнітний диск.**
2. «Кулер» — це:
 - а) вентилятор охолодження процесора;**
 - б) покупець комп'ютера;
 - в) користувач комп'ютера.
3. Мама — це:
 - а) основна частина програми;
 - б) материнська плата;**
 - в) шина даних.
4. «Логін» — це:
 - а) ім'я користувача;**
 - б) пароль;
 - в) ім'я програми.
5. «Залізо» — це:
 - а) сукупність апаратних засобів комп'ютера;**
 - б) корпус системного блоку комп'ютера;
 - в) жорсткий магнітний диск
6. «Корінь» — це:
 - а) каталог, в який не вкладені інші каталоги;
 - б) каталог, який не вкладений в інші каталоги;**
 - в) місце в каталозі (спеціальної області оперативної пам'яті).
7. Рама — це:
 - а) материнська (системна) плата комп'ютера;
 - б) корпус системного блоку комп'ютера;**
 - в) оперативна пам'ять комп'ютера.
8. Юзер — це:
 - а) програміст, що "зламає" чужі програми;
 - б) адміністратор комп'ютерної мережі;
 - в) користувач комп'ютера.**
9. Клава — це:
 - а) коротке ім'я користувача комп'ютера;

б) пристрів для введення інформації;

в) назва комп'ютерної програми.

10. Чайник – це:

а) користувач повний нуль в комп'ютерній грамотності;

б) назва комп'ютерної програми;

в) пристрів для приготування чаю.

11. Дрова — це:

а) материнська (системна) плата комп'ютера;

б) набір файлів, що забезпечують взаємодію комп'ютерного заліза з програмами (драйвер);

в) оперативна пам'ять комп'ютера.

Переможець забирає приз

III тур

«Вірю-не вірю»

Учасники повинні через певний час відповісти, чи вірять вони або не вірять (можна також піднімати одну з табличок з написами «Так» і «Ні»).

1. Чи вірите ви, що можна до материнської плати одного комп'ютера під'єднати жорсткий магнітний диск іншого комп'ютера і зробити так, щоб на першому комп'ютері були як би два жорсткі магнітні диски? **(Так)**

2. Чи вірите ви, що у Великобританії є міста Вінчестер, Адаптер і Дігітайзер? **(Ні)**

3. Чи вірите ви, що були перші моделі персональних комп'ютерів, в яких був відсутній жорсткий магнітний диск? **(Так)**

4. Чи вірите ви, що операційна система Windows допускає, щоб в одній папці знаходилися файли з іменами список.doc і Список.doc? **(Ні)**

5. Чи вірите ви, що засновник і глава фірми Microsoft Біл Гейтс не здобув вищої освіти? **(Так)**

6. Чи вірите ви, що операційна система Windows допускає, щоб на одному диску знаходилися два файли з абсолютно однаковими іменами? **(Так)**

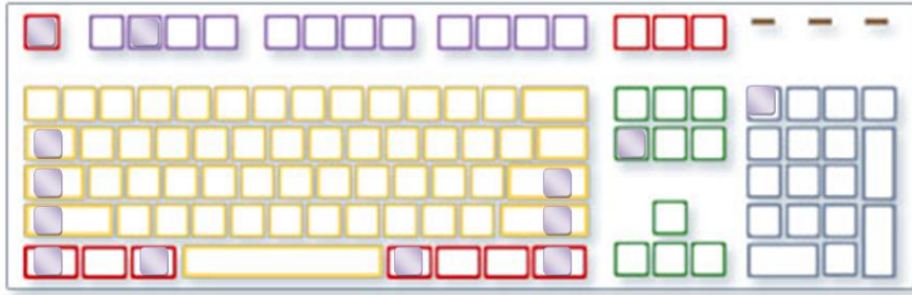
7. Чи вірите ви, що після операції, званою дефрагментацією, об'єм вільного місця на диску стане більше? **(Ні)**

8. Чи вірите ви, що, окрім дискет діаметром 3,5 і 5,25 дюйма, раніше використовувалися дискети діаметром 8 дюймів? **(Так)**

Переможець забирає приз

IV тур

Завдання: пригадайте розміщення клавіш на клавіатурі.



1	Esc.	6	Shift
2	Tab	7	Enter
3	CapsLock.	8	F12
4	Ctrl.	9	Alt
5	Delete.	10	NumLock

Гра з глядачами

Переможець забирає приз

V тур

Гра з глядачами

Виконати завдання.

1. Розмістіть назви обчислювальних приладів за часом їх винайдення.
А) Персональний комп'ютер;
Б) абак;
В) арифмометр;
Г) логарифмічна лінійка.

Відповідь. Б, В, Г, А.

2. Перерахуйте прізвища вчених у хронологічному порядку.
А) Лебедєв;
Б) Ньютон;
В) Піфагор;
Г) Гейтс.

Відповідь. В, Б, А, Г.

3. Розмістіть принтери за якістю друку — від гіршої до кращої.
А) Струменевий;
Б) матричний;
В) лазерний.

Відповідь. Б, А, В.

4. Розташуйте пристрої для запам'ятовування за їх ємністю: віднайменшої до найбільшої.

А) CD-ROM;
Б) Флорру-диск;
В) Вінчестер.

Відповідь. Б, А, В.

Переможець забирає приз

VI тур

«Заміни букву»

Умови. Кожній команді по черзі буде висвітлено слово. Змінивши одну букву в слові ви отримаєте нове слово що пов'язане з інформатикою і комп'ютерами. Вам дається 10 секунд на роздуми, після чого команда озвучує відповідь. За правильно відгадане слово – 1 бал.

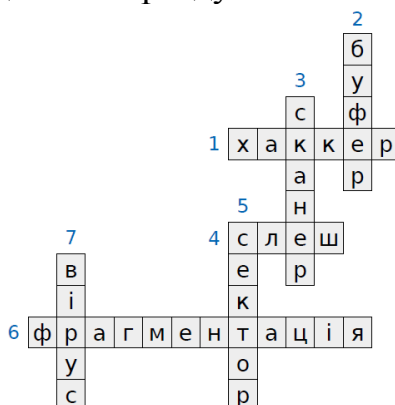
1. Блік	1. Блок
2. Болонка	2. Колонка
3. Буфет	3. Буфер
4. Ваза	4. База
5. Вектор	5. Сектор
6. Вивіз	6. Вивід
7. Драйзер	7. Драйвер
8. Інтернат	8. Інтернет
9. Кафель	9. Кабель
10. Кіт	10. Біт

Переможець забирає приз

VII тур

Гра з глядачами

Розгадати кросворд. Час на роздуми обмежений (3хв.).



По горизонталі:

1. Користувач обчислювальної системи, який займається пошуком незаконних способів одержання доступу до захищених даних (**хаккер**).
4. Коса риска (**слеш**).
6. Процес розбиття файлу на кілька частин, які записуються не в сусідні кластери диска, називається (**фрагментація**).

По вертикалі:

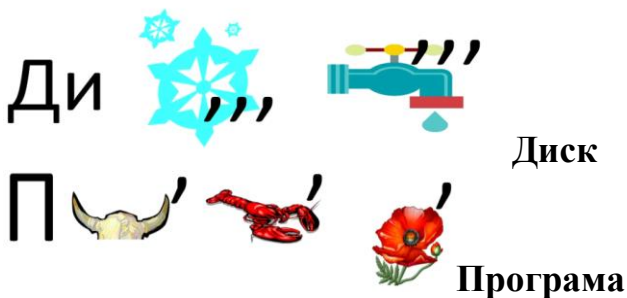
2. Зона пам'яті для тимчасового зберігання інформації (**буфер**).
3. Оптичний пристрій введення (**сканер**).
5. Ділянка доріжки магнітного диска (**сектор**).
7. Програма, що має здатність до самовідродження (**вірус**).

VIII тур

Гра з глядачами

Ваше завдання: розгадати ребуси:

I - команда



II - команда



IX тур

Розгадати анаграму.

Необхідно за поданими словами скласти одне слово.

- 1) дом, мед
- 2) тополя, огі
- 3) тост, ост
- 4) шиз, лю
- 5) кіс, про
- 6) електрон, топ, наша
- 7) маршрут, затор
- 8) прокол, то
- 9) дім, мене, ноя
- 10) посилання, гіпер

- Правильні відповіді*
- 1) модем
 - 2) топологія
 - 3) хост
 - 4) шлюзи
 - 5) проксі
 - 6) електронна пошта
 - 7) маршрутизатор
 - 8) протокол
 - 9) доменне імя
 - 10) гіперпосилання

X тур

Дайте правильну відповідь на запитання

1. Найголовніша кнопка на робочому столі. (Пуск)
2. Пристрій зв'язку комп'ютерів телефонною мережею. (Модем)
3. Піктограма збереження видалених об'єктів. (Корзина)
4. Невелика, спеціально написана програма, що шкодить. (вірус)
5. Пристрій для введення інформації з паперу. (сканер)
6. Програма, яка стискає інформацію. (архіватор)

ГРА З ГЛЯДАЧАМИ

1. Який пристрій використовують для введення графічної інформації з паперу в комп'ютер? (*Сканер*)
2. Якою комбінацією клавіш відбувається вставка тексту або об'єкту з буфера обміну (*CTRL+V*)
3. Яка клавіша призначена для копіювання поточного вигляду екрана у буфер обміну? (*PrtSc*)
4. Як вмикається бокова цифрова клавіатура? (*NumLock*)
5. Назва прикладної програми для створення тексту. (*Word*)
6. Для чого служить програма Power Point? (*Для створення слайдових презентацій*)
7. Назвіть функціональні клавіші(*F1-F12*)
8. У яких одиницях вимірюється розмір екрана монітора по діагоналі? (*Дюйм*)
9. Які види принтерів ви знаєте? (*Матричні, струменеві, лазерні*)
10. Назвіть принтер з найвищою швидкістю та якістю друку(*Лазерний*)
11. Який тип принтера використовує для друку рідку фарбу? (*Струменевий*)
12. Пристрій зв'язку комп'ютерів телефонною мережею. (*Модем*)
13. Одиниці вимірювання оперативної пам'яті(*Мегабайти, гігабайти*)
14. Як називають портативний комп'ютер, схожий на книгу? (*Ноутбук*)
15. Який з пристроїв призначений для зберігання великих обсягів інформації ПК? (*Вінчестер або жорсткий диск*)
16. Pascal, Delphi, C++ – це (*Мови програмування*)
17. Яка найменша одиниця кодування інформації(*Біт*)
18. Яку максимальну ємність має дискета? (*1,44 МБайт*)
19. Який диск призначений для однократного запису файлів(*CD-R*)
20. Чому дорівнює 1 байт (*8 біт*)
21. По яких концентричних колах відбувається запис на диски? (*По доріжках*)
22. Пристрій призначений для читання CD дисків(*CD-ROM*)
23. Найменша фізична ділянка поверхні диска, на яку можна записати дані (*Сектор*)
24. Як змінити назву вже існуючої папки або файла? (У контекстному меню – Переіменовать)
25. Всесвітня павутина. (*Інтернет*)
26. У якій службовій програмі можна виконувати обчислення? (*Калькулятор*)
27. Елемент графічного інтерфейсу, який використовується для швидкого запуску програм. (*Ярлик*)
28. Що означає розширення файла? (*Тип файла*)
29. Як скопіювати в буфер обміну файл за допомогою клавіатури? (*Ctrl+C*)
30. Яка різниця між дисками CD-R та CD-RW? (*CD-R - призначений для одноразового запису*)

- 31.Що більше 1 байт чи 1 біт(1 байт)
- 32.Назва програми, яка здійснює найоптимальніше розміщення файлів на диску. (Дефрагментація диска)
- 33.Програма, що здатна до саморозмноження, додає свої копії до файлів та може мати руйнівну дію називається (*Вірус*)
- 34.Назвіть «прізвище» програми-доктора, що лікує ПК від вірусів? (*WEB*)
- 35.Kaspersky – це (*Антивірусна програма*)
- 36.Наведіть приклад програми – архіватора (*RAR, ZIP*)
- 37.За допомогою якого значка Робочого столу, можна одержати доступ до комп'ютерів, які знаходяться в мереж? (*Сетевое окружение*)
- 38.Який значок на Робочому столі дає змогу повернути вилучені файли або видалити їх зовсім? (*Кошик*)